



Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Luar Biasa Bina Bhakti Mandiri Berbasis Web

Design and Development of a Web-Based Information System for Bina Bhakti Mandiri Special School

Raka Rey Ferdian^{1*}, Fidi Supriadi², David Setiadi³

Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Sebelas April

Email : rakareyferdian@gmail.com¹, fidi@unsap.ac.id², david@unsap.ac.id³

Article Info

Article history :

Received : 03-08-2026

Revised : 05-08-2026

Accepted : 07-08-2026

Published: 09-08-2026

Abstract

SLB Bina Bhakti Mandiri does not yet have a website as a medium for delivering information and promoting the school, resulting in information regarding the school profile, activities, achievements, facilities, and New Student Admission (PPDB) not being optimally delivered to the public. This study aims to develop a web-based Information System for SLB Bina Bhakti Mandiri that can be used as an information medium, promotional medium, and online PPDB service. The system was developed using the Agile Software Development method through the stages of Requirement, Design, Development, Testing, Deployment, and Review. System testing was conducted using Black Box Testing to test system functionality and User Acceptance Testing (UAT) to determine the level of user acceptance. UAT involved 26 respondents consisting of 1 administrator and 25 visitors using a questionnaire with a five-point Likert scale. The UAT results showed percentages of 90.86% for user ease, 90.93% for user satisfaction, 90.73% for system functionality, and 89.13% for system performance. All results were categorized as very good. Based on the test results, the developed system has fulfilled the functional requirements and received good acceptance from users. The system was successfully deployed online using the domain slbbinabhaktimandiri.sch.id and can be used as an information and promotional medium for SLB Bina Bhakti Mandiri.

Keywords : Information System, Special School, Agile Software Development

Abstrak

SLB Bina Bhakti Mandiri belum memiliki website sebagai media penyampaian informasi dan promosi sekolah, sehingga informasi mengenai profil, kegiatan, prestasi, fasilitas, serta Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) belum dapat disampaikan secara optimal kepada masyarakat. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan Sistem Informasi Sekolah Luar Biasa Bina Bhakti Mandiri berbasis web yang dapat digunakan sebagai media informasi, media promosi, dan layanan PPDB secara online. Pengembangan sistem menggunakan metode Agile Software Development dengan tahapan Requirement, Design, Development, Testing, Deployment, dan Review. Pengujian sistem dilakukan menggunakan Black Box Testing untuk menguji fungsi sistem dan User Acceptance Testing (UAT) untuk mengetahui tingkat penerimaan pengguna. UAT dilakukan terhadap 26 responden yang terdiri atas 1 admin dan 25 pengunjung menggunakan kuesioner dengan skala Likert. Hasil pengujian UAT menunjukkan persentase sebesar 90,86% pada aspek kemudahan pengguna, 90,93% pada aspek kepuasan pengguna, 90,73% pada aspek fungsionalitas sistem, dan 89,13% pada aspek kinerja sistem. Seluruh hasil tersebut berada pada kategori sangat baik. Berdasarkan hasil pengujian, sistem yang dikembangkan telah memenuhi kebutuhan fungsional dan memperoleh penerimaan yang baik dari pengguna. Sistem berhasil diimplementasikan secara online



menggunakan domain slbbinabhaktimandiri.sch.id dan dapat digunakan sebagai media informasi dan promosi SLB Bina Bhakti Mandiri.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Sekolah Luar Biasa, Agile Software Development

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah mendorong pemanfaatan teknologi digital dalam berbagai bidang, termasuk pendidikan. Pada lingkungan pendidikan, teknologi informasi dapat digunakan untuk mendukung penyampaian informasi, publikasi kegiatan, serta komunikasi antara sekolah dan masyarakat. Salah satu bentuk pemanfaatannya adalah sistem informasi berbasis web yang memungkinkan informasi sekolah diakses secara online oleh masyarakat tanpa harus datang langsung ke sekolah (Nurkhozin et al., 2022; Pratama et al., 2024).

Website sekolah juga dapat dimanfaatkan sebagai media promosi untuk memperkenalkan profil, fasilitas, program, dan kegiatan sekolah kepada masyarakat secara lebih luas. (Subroto et al., 2021) menunjukkan bahwa sistem informasi sekolah berbasis website dapat digunakan sebagai sarana promosi sekolah. Hal serupa ditunjukkan oleh (Purwani et al., 2024) yang mengembangkan sistem informasi sekolah sebagai media promosi. Selain itu, (Wardani & Siswanto, 2026) menunjukkan bahwa sistem informasi promosi berbasis web dapat mendukung penyampaian informasi sekolah melalui media digital.

Pada konteks Sekolah Luar Biasa (SLB), sistem informasi berbasis web juga dapat digunakan untuk mendukung penyampaian informasi sekolah kepada masyarakat dan orang tua. (Qudsiyyah et al., 2022) mengembangkan sistem informasi akademik SLB berbasis web yang menunjukkan bahwa teknologi web dapat dimanfaatkan untuk mendukung kebutuhan informasi pada lingkungan pendidikan khusus. Kebutuhan terhadap informasi sekolah menjadi penting karena orang tua dan calon peserta didik membutuhkan informasi mengenai layanan pendidikan, fasilitas, serta program yang tersedia sebelum menentukan pilihan sekolah.

Kondisi tersebut juga ditemukan pada SLB Bina Bhakti Mandiri. Berdasarkan hasil observasi dan wawancara, sekolah belum memiliki sistem informasi berbasis web yang digunakan sebagai media penyampaian informasi dan promosi sekolah. Informasi mengenai profil, fasilitas, kegiatan, prestasi, serta layanan Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) sebelumnya belum tersedia dalam satu media berbasis web yang dapat diakses secara online. Kondisi tersebut menunjukkan adanya kebutuhan untuk membangun sistem informasi yang dapat membantu sekolah menyampaikan dan mengelola informasi secara lebih terpusat.

Dalam proses pengembangan sistem, pemilihan metode pengembangan menjadi salah satu aspek penting. (Prayoga et al., 2024) menerapkan metode Agile pada pengembangan sistem informasi sekolah berbasis web dan menunjukkan bahwa pendekatan tersebut dapat mendukung pengembangan sistem sesuai kebutuhan pengguna. Agile memiliki karakteristik fleksibel dan memungkinkan adanya penyesuaian terhadap kebutuhan selama proses pengembangan. Karakteristik tersebut sesuai dengan kondisi pengembangan sistem informasi SLB Bina Bhakti Mandiri yang membutuhkan penyesuaian berdasarkan kebutuhan pihak sekolah.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Sekolah Luar Biasa Bina Bhakti Mandiri berbasis web sebagai media



informasi, media promosi sekolah, dan layanan PPDB secara online. Sistem dikembangkan menggunakan metode Agile Software Development melalui tahapan Requirement, Design, Development, Testing, Deployment, dan Review. Pengujian dilakukan menggunakan Black Box Testing untuk memastikan fungsi sistem berjalan sesuai kebutuhan dan User Acceptance Testing (UAT) untuk mengetahui tingkat penerimaan pengguna terhadap sistem yang telah dibangun.

METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif. Metode tersebut digunakan untuk memperoleh pemahaman mengenai kondisi dan kebutuhan sistem berdasarkan keadaan yang terjadi pada objek penelitian. Pada penelitian ini, pendekatan kualitatif digunakan untuk memperoleh informasi mengenai kebutuhan Sistem Informasi Sekolah Luar Biasa Bina Bhakti Mandiri melalui kegiatan observasi, wawancara, dan studi pustaka. Informasi yang diperoleh selanjutnya digunakan sebagai dasar dalam proses pengembangan sistem informasi berbasis web (Fadli, 2021).

Pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka. Observasi dilakukan untuk memperoleh gambaran mengenai proses penyampaian informasi dan layanan yang berjalan di sekolah sebagai dasar dalam perancangan website. Wawancara dilakukan secara langsung dengan Ketua Yayasan SLB Bina Bhakti Mandiri untuk memperoleh informasi mengenai kebutuhan sistem, permasalahan dalam penyampaian informasi, serta harapan terhadap website yang dikembangkan. Studi pustaka dilakukan dengan mempelajari literatur yang relevan dengan sistem informasi, website, Sekolah Luar Biasa, metode Agile, Black Box Testing, dan User Acceptance Testing (UAT). Teknik pengumpulan data tersebut mengacu pada penelitian (Kristanto et al., 2026).

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Agile Software Development. Metode ini dipilih karena proses pengembangannya dilakukan secara bertahap dan dapat menyesuaikan kebutuhan pengguna selama proses perancangan dan pembangunan sistem. Tahapan pengembangan yang digunakan mengacu pada (Kristanto et al., 2026), yaitu Requirement, Design, Development, Testing, Deployment, dan Review. Tahap Requirement digunakan untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem berdasarkan hasil pengumpulan data. Tahap Design digunakan untuk merancang sistem, meliputi pemodelan dan rancangan antarmuka. Tahap Development merupakan proses implementasi hasil perancangan ke dalam sistem berbasis web. Tahap Testing dilakukan untuk menguji fungsi sistem. Tahap Deployment dilakukan dengan menerapkan sistem pada server hosting agar dapat diakses secara online, sedangkan tahap Review dilakukan untuk mengevaluasi hasil pengembangan berdasarkan pengujian yang telah dilakukan.



Gambar 1 Tahapan Metode Agile

Pengujian sistem dilakukan menggunakan Black Box Testing dan User Acceptance Testing (UAT). Black Box Testing digunakan untuk menguji fungsi sistem berdasarkan skenario yang telah ditentukan untuk memastikan setiap fungsi menghasilkan keluaran sesuai kebutuhan (Maulida et al., 2025). Selanjutnya, UAT dilakukan dengan melibatkan pengguna secara langsung untuk mengetahui tingkat penerimaan terhadap sistem. Instrumen UAT yang digunakan mengadaptasi penelitian (Lawagita et al., 2025) dengan empat aspek penilaian, yaitu kemudahan penggunaan, kepuasan pengguna, fungsionalitas sistem, dan kinerja sistem. Penilaian dilakukan menggunakan skala Likert lima tingkat, yaitu Sangat Setuju, Setuju, Cukup Setuju, Kurang Setuju, dan Tidak Setuju. Hasil penilaian selanjutnya dihitung dalam bentuk persentase untuk mengetahui tingkat penerimaan pengguna terhadap sistem.

HASIL DAN PEMBAHASAN

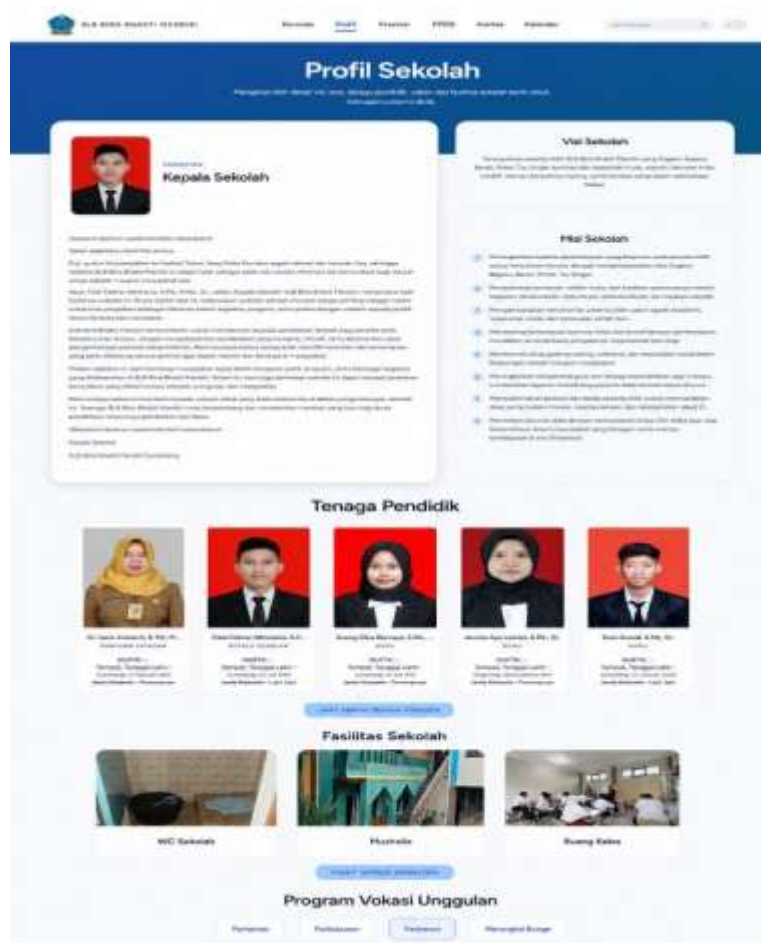
1. Implementasi Sistem

Hasil pengembangan menghasilkan Sistem Informasi Sekolah Luar Biasa Bina Bhakti Mandiri berbasis web yang digunakan sebagai media penyampaian informasi dan promosi sekolah serta mendukung layanan Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB). Sistem menyediakan halaman yang dapat diakses oleh pengunjung dan halaman admin untuk mengelola konten yang ditampilkan pada website.



Gambar 2 Halaman Beranda

Gambar 2 menunjukkan halaman beranda sistem yang menjadi halaman utama bagi pengunjung. Pada bagian navigasi tersedia menu Beranda, Profil, Prestasi, PPDB, Kontak, dan Kalender. Halaman beranda juga menampilkan identitas sekolah, informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB), pusat informasi dan kegiatan, serta galeri dokumentasi sekolah. Penyajian informasi tersebut memungkinkan pengunjung memperoleh informasi mengenai sekolah melalui satu halaman yang terintegrasi.



Gambar 3 Halaman Profil

Gambar 3 menunjukkan halaman profil yang digunakan untuk menyajikan informasi mengenai identitas SLB Bina Bhakti Mandiri. Halaman ini memuat informasi profil sekolah, visi dan misi, tenaga pendidik, fasilitas, serta program yang dimiliki sekolah. Penyajian informasi tersebut bertujuan memberikan gambaran yang lebih lengkap kepada masyarakat mengenai identitas dan kegiatan sekolah.



Gambar 4 Halaman Prestasi

Gambar 4 menunjukkan halaman Prestasi dan Penghargaan pada sistem informasi SLB Bina Bhakti Mandiri. Halaman ini digunakan untuk menampilkan dokumentasi prestasi yang diperoleh peserta didik dalam berbagai kegiatan dan perlombaan. Setiap data prestasi ditampilkan dalam bentuk kartu yang memuat dokumentasi kegiatan, tanggal, nama prestasi atau



perlombaan, serta keterangan singkat mengenai peserta didik dan pencapaian yang diperoleh. Penyajian tersebut memungkinkan informasi mengenai prestasi sekolah dan peserta didik dapat terdokumentasi serta diakses oleh masyarakat melalui website.

Gambar 5 Halaman PPDB

Gambar X menunjukkan halaman formulir pendaftaran Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) pada sistem informasi SLB Bina Bhakti Mandiri. Halaman ini menyediakan formulir yang dapat digunakan calon peserta didik untuk melakukan pendaftaran secara online. Formulir mencakup pengisian data peserta didik, seperti nama lengkap, jenis disabilitas, tempat dan tanggal lahir, serta alamat tinggal. Selain itu, tersedia pengisian data orang tua atau wali berupa nama lengkap dan nomor telepon yang dapat dihubungi.

Sistem juga menyediakan fitur unggah dokumen digital yang diperlukan dalam proses pendaftaran, meliputi kartu keluarga, akta kelahiran, KTP orang tua atau wali, serta hasil pemeriksaan psikologi atau medis apabila tersedia. Setelah seluruh data dan dokumen diisi, pengguna dapat mengirimkan formulir melalui tombol Kirim Pendaftaran. Fitur ini mendukung proses PPDB dengan menyediakan sarana pendaftaran dan penyampaian persyaratan melalui website.

Gambar 6 Halaman Kalender



Gambar 6 menunjukkan halaman Kalender Pendidikan pada sistem informasi SLB Bina Bhakti Mandiri. Halaman ini digunakan untuk menampilkan jadwal dan agenda kegiatan sekolah dalam bentuk kalender yang dapat memudahkan pengguna dalam melihat informasi kegiatan berdasarkan tanggal. Kalender menyediakan tampilan berdasarkan bulan serta navigasi untuk berpindah periode, sehingga informasi kegiatan sekolah dapat disajikan secara terstruktur dan mudah diakses melalui website.



Gambar 7 Halaman Kelola Admin

Gambar X menunjukkan halaman dashboard admin pada sistem informasi SLB Bina Bhakti Mandiri. Halaman ini digunakan sebagai pusat pengelolaan konten dan data yang terdapat pada sistem. Dashboard menyediakan navigasi untuk mengelola berbagai bagian sistem, seperti galeri dokumentasi, pendaftar PPDB, program vokasi, kabar dan informasi, prestasi sekolah, agenda kalender, profil dan visi misi, tenaga pendidik, serta fasilitas penunjang. Dengan adanya dashboard admin, pengelolaan informasi yang ditampilkan pada website dapat dilakukan secara terpusat sehingga konten sekolah dapat diperbarui sesuai kebutuhan.

2. Pengujian Black Box

Pengujian Black Box dilakukan untuk memastikan bahwa setiap fungsi pada Sistem Informasi Sekolah Luar Biasa Bina Bhakti Mandiri berbasis web dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan. Pengujian dilakukan dengan memberikan masukan pada setiap fungsi yang diuji kemudian mengamati keluaran yang dihasilkan oleh sistem. Pengujian mencakup fungsi pada sisi admin dan pengunjung yang terdiri atas 15 skenario pengujian.

Tabel 1 Hasil Pengujian Black Box

No	Fungsi yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil Pengujian	Status
1	Login Admin	Admin memasukkan email dan password yang valid untuk masuk ke sistem.	Sistem berhasil menampilkan Dashboard Admin.	Sesuai
2	Galeri Dokumentasi	Admin menambahkan, menampilkan, dan menghapus data galeri dokumentasi.	Seluruh fungsi berjalan dengan baik.	Sesuai



No	Fungsi yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil Pengujian	Status
3	Pendaftaran PPDB	Admin melihat data pendaftar, melihat berkas persyaratan, dan menghapus data pendaftar.	Seluruh fungsi berjalan dengan baik.	Sesuai
4	Program Vokasi	Admin menambahkan, mengubah, menampilkan, dan menghapus data program vokasi.	Seluruh fungsi berjalan dengan baik.	Sesuai
5	Kabar & Informasi	Admin menambahkan, mengubah, menampilkan, dan menghapus data kabar dan informasi.	Seluruh fungsi berjalan dengan baik.	Sesuai
6	Prestasi Sekolah	Admin menambahkan, mengubah, menampilkan, dan menghapus data prestasi sekolah.	Seluruh fungsi berjalan dengan baik.	Sesuai
7	Agenda Kalender	Admin menambahkan, mengubah, menampilkan, dan menghapus agenda kegiatan sekolah.	Seluruh fungsi berjalan dengan baik.	Sesuai
8	Profil & Visi Misi	Admin mengubah informasi profil sekolah, sambutan kepala sekolah, logo, visi, dan misi.	Seluruh fungsi berjalan dengan baik.	Sesuai
9	Tenaga Pendidik	Admin menambahkan, mengubah, menampilkan, dan menghapus data tenaga pendidik.	Seluruh fungsi berjalan dengan baik.	Sesuai
10	Fasilitas Sekolah	Admin menambahkan, menampilkan, dan menghapus data fasilitas sekolah.	Seluruh fungsi berjalan dengan baik.	Sesuai
11	Beranda	Pengunjung membuka halaman Beranda.	Seluruh informasi berhasil ditampilkan.	Sesuai
12	Profil Sekolah	Pengunjung membuka menu Profil Sekolah.	Seluruh informasi berhasil ditampilkan.	Sesuai
13	Prestasi Sekolah	Pengunjung membuka halaman Prestasi Sekolah.	Daftar prestasi berhasil ditampilkan.	Sesuai
14	PPDB Online	Pengunjung mengisi dan mengirim formulir PPDB.	Data berhasil tersimpan.	Sesuai
15	Agenda Kalender	Pengunjung membuka halaman Agenda Kalender.	Agenda berhasil ditampilkan.	Sesuai

Pengujian Black Box dilakukan untuk memastikan fungsi-fungsi pada sistem berjalan sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan. Pengujian dilakukan melalui 15 skenario yang mencakup fungsi pada sisi admin dan pengunjung. Hasil pengujian menunjukkan bahwa seluruh 15 skenario berhasil menghasilkan keluaran sesuai dengan yang diharapkan, sehingga fungsi utama sistem dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan fungsional.

3. User Acceptance Testing (UAT)

User Acceptance Testing (UAT) dilakukan untuk mengetahui tingkat penerimaan pengguna terhadap Sistem Informasi Sekolah Luar Biasa Bina Bhakti Mandiri berbasis web setelah seluruh fungsi sistem selesai diuji. Pengujian dilakukan dengan melibatkan 26 responden yang terdiri atas 1 admin dan 25 pengunjung. Responden diminta menggunakan sistem terlebih



dahulu, kemudian memberikan penilaian berdasarkan aspek kemudahan pengguna, kepuasan pengguna, fungsionalitas sistem, dan kinerja sistem.

Tabel 2 Karakteristik Responden Berdasarkan Peran

No	Peran Pengguna	Jumlah	Persentase
1	Admin	1	3,8%
2	Pengunjung	25	96,2%
Total		26	100%

Berdasarkan Tabel 4.9 diketahui bahwa sebagian besar responden merupakan pengunjung website, yaitu sebanyak 25 responden (96,2%), sedangkan admin sekolah berjumlah 1 responden (3,8%). Komposisi responden tersebut menunjukkan bahwa pengujian lebih banyak dilakukan oleh pengguna umum sebagai sasaran utama website, sementara admin turut memberikan penilaian terhadap fungsi pengelolaan sistem.

Tabel 3 Hasil Evaluasi Keseluruhan

Aspek	Persentase	Keterangan
Kemudahan Pengguna	90,86	Sangat Baik
Kepuasan Pengguna	90,93	Sangat Baik
Fungsionalitas Sistem	90,73	Sangat Baik
Kinerja Sistem	89,13	Sangat Baik

Hasil User Acceptance Testing menunjukkan bahwa sistem memperoleh penilaian sangat baik pada seluruh aspek yang diuji. Aspek kepuasan pengguna memperoleh nilai tertinggi sebesar 90,93%, sedangkan aspek kinerja sistem memperoleh nilai terendah sebesar 89,13%. Meskipun demikian, seluruh aspek berada pada kategori sangat baik. Hasil tersebut menunjukkan bahwa sistem dapat diterima oleh pengguna dari aspek kemudahan penggunaan, kepuasan, fungsionalitas, dan kinerja.

Pembahasan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian, Sistem Informasi Sekolah Luar Biasa Bina Bhakti Mandiri berbasis web telah berhasil menyediakan fitur penyampaian informasi sekolah, dokumentasi prestasi dan kegiatan, layanan PPDB, kalender pendidikan, serta pengelolaan konten melalui dashboard admin. Hasil Black Box Testing menunjukkan bahwa seluruh skenario pengujian dapat berjalan sesuai dengan keluaran yang diharapkan.

Dengan demikian, penerapan Agile Software Development pada pengembangan sistem menghasilkan sistem informasi berbasis web yang dapat digunakan untuk mendukung penyampaian informasi dan promosi SLB Bina Bhakti Mandiri serta menyediakan layanan PPDB melalui website.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, Sistem Informasi Sekolah Luar Biasa Bina Bhakti Mandiri berbasis web berhasil dirancang dan dibangun menggunakan metode Agile Software Development melalui tahapan Requirement, Design, Development, Testing, Deployment, dan Review. Sistem yang dihasilkan menyediakan fitur penyampaian informasi sekolah,



dokumentasi prestasi dan kegiatan, kalender pendidikan, layanan Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB), serta pengelolaan konten melalui dashboard admin. Hasil Black Box Testing menunjukkan bahwa seluruh 16 skenario pengujian berjalan sesuai dengan keluaran yang diharapkan. Sementara itu, hasil User Acceptance Testing terhadap 26 responden menunjukkan bahwa aspek kemudahan pengguna memperoleh nilai 90,86%, kepuasan pengguna sebesar 90,93%, fungsionalitas sistem sebesar 90,73%, dan kinerja sistem sebesar 89,13%, dengan seluruh aspek berada pada kategori Sangat Baik. Dengan demikian, sistem yang dikembangkan dapat diterima oleh pengguna dan dapat digunakan untuk mendukung penyampaian informasi dan promosi SLB Bina Bhakti Mandiri serta layanan PPDB melalui website.

DAFTAR PUSTAKA

- Fadli, M. R. (2021). Memahami desain metode penelitian kualitatif. *Medan, Restu Printing Indonesia, Hal.57, 21(1)*, 33–54. <https://doi.org/10.21831/hum.v21i1>.
- Kristanto, A., Anggriawan, M., & Wijayanto, S. (2026). Perancangan Sistem Informasi Reservasi Dan Pemesanan Makanan Berbasis Website Pada Kev Station Menggunakan Metode Agile. *PT Jurnal Cendekia Indonesia, 2(3)*, 482–488. <https://journal.jci.co.id/jisbt>
- Lawagita, D., Putri, A., Afriansyah, R., & Prayesy, P. A. (2025). Implementasi User Acceptance Testing (UAT) Pada Pengujian Sistem Informasi Akademik dan Keuangan Santri Implementation of User Acceptance Testing (UAT) in Testing the Academic and Student Financial Information System. *Jurnal TelKa, 15*, 1–15.
- Maulida, M., Zahro, F., Hakim, R., & Akbar, M. S. (2025). Pengujian Black Box Testing Pada Sistem Website Pemesanan Online Toko Ayam Krispy. *Jurnal Media Akademik (Jma), 3(5)*, 3031–5220.
- Nurkhozin, M., Basir, A., & Abdillah, M. A. (2022). Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Sebagai Media Promosi di SMK Muhammadiyah 2 Paguyangan. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi (JURTISI), 2(2)*, 96–106.
- Pratama, M. H. R., E. J. C. Montolalu, C., Lapihu, D., & Ketaren, E. (2024). Rancang Bangun Dan Implementasi Sistem Informasi Sekolah Berbasis Website Di Sma Negeri 7 Halmahera Selatan. *Jurnal TIMES, 13(2)*, 38–45. <https://doi.org/10.51351/jtm.13.2.2024756>
- Prayoga, M., Surya, I., & Kurniawan, H. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Agile Pada SDN 056001 Karang Rejo. *Jurnal Minfo Polgan, 13(1)*, 1247–1258. <https://jurnal.polgan.ac.id/index.php/jmp/article/view/14017>
- Purwani, F., Diki, Huljannah, N. M., Buana, N. T., & Apriani. (2024). Perancangan Sistem Informasi Sekolah Sebagai Media Promosi Pada SMA Negeri 1 Cempaka Menggunakan Metode Waterfall. *J-CEKI: Jurnal Cendekia Ilmiah, 3(6)*, 8385–8395. <https://ulilalbabinstitute.id/index.php/J-CEKI/article/view/5750>
- Qudsiyyah, Y., Sutedi, A., Septiana, Y., & Mubarak, M. S. (2022). Sistem Informasi Akademik Sekolah Luar Biasa Berbasis Web. *Jurnal Algoritma, 18(2)*, 396–406. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.18-2.977>
- Subroto, A. W., Agustina, R. A., Chelsea, F. A., & Anggoro, D. A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Website Sebagai Sarana Promosi Pada SDN Toso 02. *Abdi Teknayasa, 2(2)*, 63–66. <https://doi.org/10.23917/abditeknayasa.v2i2.201>
- Wardani, M., & Siswanto, A. (2026). *Sistem Informasi Promosi Berbasis Web Sekolah Menengah*



Kejuruan Dharma Bhakti 4 Kota Jambi JURNAL MEDIA INFORMATIKA [JUMIN]. 7(1), 114–124.