



## Presentasi Karya Ilmiah

### *Scientific Presentation*

Lukman Sahbana<sup>1\*</sup>, Ika Setiawati<sup>2</sup>, Taufik Ubaidillah<sup>3</sup>

Pendidikan Agama Islam, IAIN Datuk Laksemana Bengkalis

Email: lukmansahbana@gmail.com<sup>1</sup>, setiawatiika252@gmail.com<sup>2</sup>, ubaidillahtaufik49@gmail.com<sup>3</sup>

#### Article Info

##### Article history:

Received : 01-07-2026

Revised : 03-07-2026

Accepted : 05-07-2026

Published : 07-07-2026

#### Abstract

*A scientific presentation involves conveying the results of research or scholarly studies to an audience in a systematic, communicative, and engaging manner. Presentation media serve as supporting tools that help the presenter convey information more effectively and understandably. With technological advancements, presentation applications such as Microsoft PowerPoint, Canva, and Prezi have become widely used choices for scientific presentations. This study employs a library research method with a descriptive-qualitative approach. Data sources include books, scientific journals, academic articles, and official information from application developers regarding the features, functions, and utilization of presentation media in academic settings. Data collection was conducted by reviewing relevant references, and the obtained data were analyzed using descriptive analysis techniques. The analysis results are presented systematically to provide an overview of the concept of scientific presentations, the function of presentation media, and how to use Microsoft PowerPoint, Canva, and Prezi to facilitate the effective and engaging delivery of scientific work. Based on the discussion, the following conclusions can be drawn: First, a scientific presentation is an activity in which research results or scholarly studies are conveyed to an audience in a systematic, communicative, and engaging way. Second, presentation media are tools or aids used by a presenter to convey material to an audience more effectively and engagingly.*

**Keyword: Scientific Presentation**

#### Abstrak

Presentasi Karya Ilmiah merupakan kegiatan penyampaian hasil penelitian atau kajian ilmiah kepada audiens secara sistematis, komunikatif, dan menarik. Media presentasi berfungsi sebagai sarana pendukung untuk membantu presenter menyampaikan informasi secara lebih efektif dan mudah dipahami. Seiring perkembangan teknologi, aplikasi presentasi seperti *Microsoft PowerPoint*, *Canva*, dan *Prezi* menjadi pilihan yang banyak digunakan dalam presentasi karya ilmiah. Penelitian ini menggunakan metode Studi Pustaka (*library research*) dengan pendekatan Deskriptif Kualitatif. Sumber data yang digunakan meliputi buku, jurnal ilmiah, artikel akademik, serta informasi resmi dari situs pengembang aplikasi yang berkaitan dengan fitur, fungsi, dan pemanfaatan media presentasi dalam kegiatan akademik. Teknik pengumpulan data dilakukan melalui dokumentasi terhadap berbagai referensi yang relevan. Data yang diperoleh kemudian dianalisis menggunakan teknik analisis deskriptif. Hasil analisis disajikan secara sistematis untuk memberikan gambaran mengenai pengertian presentasi karya ilmiah, fungsi media presentasi, serta cara penggunaan *Microsoft PowerPoint*, *Canva*, dan *Prezi* dalam mendukung penyampaian karya ilmiah yang efektif dan menarik. Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan, dapat disimpulkan bahwa: Pertama, Presentasi Karya Ilmiah merupakan kegiatan penyampaian hasil penelitian atau kajian ilmiah kepada audiens secara sistematis, komunikatif, dan menarik. Kedua, Media presentasi adalah sarana atau alat bantu yang digunakan oleh seorang presenter untuk menyampaikan materi kepada audiens secara lebih efektif dan menarik.

**Kata Kunci: Presentasi Karya Ilmiah**



## PENDAHULUAN

Karya ilmiah merupakan salah satu produk intelektual yang lahir dari proses penelitian, pengkajian, dan perenungan yang mendalam terhadap suatu masalah. Dalam dunia akademik, karya ilmiah tidak hanya dituntut untuk ditulis dengan baik, tetapi juga harus mampu dikomunikasikan secara efektif kepada khalayak yang lebih luas melalui kegiatan presentasi.

Presentasi karya ilmiah adalah jembatan antara temuan ilmiah yang tertuang dalam sebuah teks dengan pemahaman *audiens*. Kemampuan mempresentasikan karya ilmiah menjadi kompetensi yang wajib dikuasai oleh setiap akademisi, peneliti, maupun mahasiswa, karena melalui presentasi inilah gagasan-gagasan ilmiah dapat diuji, didiskusikan, dan disebarluaskan.

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah membawa perubahan signifikan dalam cara manusia berkomunikasi, termasuk dalam menyampaikan karya ilmiah. Jika dahulu presentasi hanya mengandalkan papan tulis atau transparansi *overhead projector (OHP)*, kini tersedia berbagai perangkat lunak presentasi yang canggih dan mudah digunakan, seperti *Microsoft PowerPoint*, *Canva*, dan *Prezi*.

Namun demikian, pemahaman yang komprehensif tentang hakikat presentasi karya ilmiah, prinsip-prinsip perancangan media presentasi yang efektif, serta kemampuan mengoperasikan berbagai perangkat lunak presentasi masih belum merata di kalangan mahasiswa. Hal inilah yang melatarbelakangi penyusunan makalah ini.

## METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode Studi Pustaka (*library research*) dengan pendekatan Deskriptif Kualitatif. Studi pustaka dilakukan melalui pengumpulan dan analisis berbagai sumber literatur yang relevan dengan topik presentasi karya ilmiah dan penggunaan media presentasi digital, seperti *Microsoft PowerPoint*, *Canva*, dan *Prezi*. Sumber data yang digunakan meliputi buku, jurnal ilmiah, artikel akademik, serta informasi resmi dari situs pengembang aplikasi yang berkaitan dengan fitur, fungsi, dan pemanfaatan media presentasi dalam kegiatan akademik.

Teknik pengumpulan data dilakukan melalui dokumentasi terhadap berbagai referensi yang relevan. Data yang diperoleh kemudian dianalisis menggunakan teknik analisis deskriptif, yaitu dengan mengidentifikasi, mengelompokkan, membandingkan, dan menginterpretasikan informasi yang berkaitan dengan konsep presentasi karya ilmiah serta karakteristik masing-masing media presentasi. Hasil analisis disajikan secara sistematis untuk memberikan gambaran mengenai pengertian presentasi karya ilmiah, fungsi media presentasi, serta cara penggunaan *Microsoft PowerPoint*, *Canva*, dan *Prezi* dalam mendukung penyampaian karya ilmiah yang efektif dan menarik.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Pengertian Presentasi Karya Ilmiah

#### 1. Presentasi Karya Ilmiah

Presentasi secara umum berasal dari kata bahasa Inggris *presentation*, yang berarti penyajian atau pemaparan. Dalam konteks akademik, presentasi karya ilmiah adalah kegiatan menyampaikan hasil penelitian atau kajian ilmiah secara lisan di hadapan audiens, yang biasanya disertai dengan penggunaan media visual guna mempermudah pemahaman.



Menurut Sudjana dan Ibrahim, presentasi ilmiah merupakan salah satu bentuk komunikasi ilmiah yang bertujuan untuk menyebarluaskan temuan, gagasan, atau argumen kepada komunitas ilmiah maupun masyarakat umum. Dalam pengertian yang lebih luas, presentasi karya ilmiah tidak sekadar membacakan teks, melainkan mencakup kemampuan mengelola informasi, merancang media visual yang menarik, dan berinteraksi secara dialogis dengan audiens.

Dengan demikian, presentasi karya ilmiah dapat didefinisikan sebagai proses penyampaian gagasan, data, analisis, dan simpulan dari sebuah karya ilmiah secara sistematis, menarik, dan komunikatif kepada audiens yang dituju, dengan atau tanpa bantuan media presentasi berbasis teknologi.

## 2. Tujuan dan Fungsi Presentasi Karya Ilmiah

Presentasi karya ilmiah memiliki beberapa tujuan dan fungsi, antara lain:

- a. Tujuan *Informatif*: menyampaikan informasi ilmiah yang telah diteliti kepada khalayak.
- b. Tujuan *Persuasif*: meyakinkan *audiens* tentang *validitas* dan *relevansi* temuan penelitian.
- c. Tujuan *Dialogis*: membuka ruang diskusi dan pertukaran gagasan ilmiah.
- d. Fungsi *Diseminasi*: menyebarluaskan hasil penelitian agar dapat dimanfaatkan oleh pihak lain.

## 3. Prinsip-Prinsip Presentasi Karya Ilmiah yang Baik

Agar presentasi karya ilmiah dapat berjalan efektif dan mencapai tujuannya, beberapa prinsip berikut perlu diperhatikan:

- a. Kejelasan (*Clarity*): penyajian materi dilakukan secara sistematis dan mudah dipahami.
- b. Keringkasan (*Conciseness*): informasi yang disampaikan padat dan tidak bertele-tele.
- c. Kemenarikan (*Attractiveness*): penggunaan media visual yang menarik untuk mempertahankan perhatian audiens.
- d. Ketepatan Waktu (*Timeliness*): penyampaian materi sesuai dengan alokasi waktu yang ditetapkan.
- e. Interaktivitas (*Interactivity*): melibatkan audiens melalui sesi tanya jawab dan diskusi.

## Media Presentasi Karya Ilmiah

Media presentasi adalah sarana atau alat bantu yang digunakan oleh seorang presenter untuk menyampaikan materi kepada audiens secara lebih efektif dan menarik. Menurut Sadiman dkk., media adalah segala sesuatu yang dapat digunakan untuk menyalurkan pesan dari pengirim ke penerima sehingga dapat merangsang pikiran, perasaan, perhatian, dan minat serta perhatian sedemikian rupa sehingga proses komunikasi belajar terjadi.

Dalam konteks presentasi karya ilmiah, media yang paling lazim digunakan saat ini adalah perangkat lunak berbasis *slide*, seperti *Microsoft PowerPoint*, *Canva*, dan *Prezi*. Ketiga media ini akan dibahas secara lebih rinci berikut ini.

### 1. Microsoft PowerPoint

*Ms. Power Point* adalah program aplikasi presentasi yang merupakan salah satu program aplikasi komputer dibawah *Microsoft Office*. Program aplikasi ini merupakan program untuk membuat presentasi yang dapat dijadikan untuk media pembelajaran. Rusman mendefinisikan



*Microsoft Office Power Point* adalah sebuah program komputer untuk presentasi yang dikembangkan oleh *Microsoft*. *PowerPoint* merupakan *software* yang dirancang khusus untuk mampu menampilkan program multimedia dengan menarik, mudah dalam pembuatan dan penggunaan.

Program *Power Point* juga relatif murah, karena tidak membutuhkan bahan baku selain alat penyimpanan data. *PowerPoint* merupakan program aplikasi presentasi berbasis *multimedia*, yang artinya media presentasi dengan menggunakan *teks*, *audio*, dan *visual* sekaligus. Presentasi *PowerPoint* adalah suatu cara yang digunakan untuk memperkenalkan atau menjelaskan tentang segala hal yang dirangkum dan dikemas kedalam beberapa *slide*, sehingga orang yang menyimak lebih dapat memahami penjelasan melalui visualisasi yang terangkum dalam *slide*, baik berupa teks gambar/ *grafik*, suara, film, dan sebagainya.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa media *Power point* adalah salah satu media presentasi yang disajikan dengan rangsangan- rangsangan multimedia, meliputi teks, audio, visual, video, animasi, dan lain sebagainya yang dirancang sedemikian rupa sehinggadapat melakukan sebagaimana fungsinya sebagai media pembelajaran.

#### a. Fungsi Power Point

Aplikasi *PowerPoint* tentu dibuat dengan program dan tujuan yang jelas, sehingga *software* ini memiliki beberapa fungsi yang berguna bagi penggunaannya. Berikut fungsinya:

- 1) *PowerPoint* dapat membantu pengguna mengatur dokumen untuk didistribusikan.
- 2) *PowerPoint* dapat membuat audiens memahami materi presentasi yang disajikan, dan pengguna dapat memperkuat setiap poin yang ditampilkan dalam *slide* presentasi
- 3) Pengguna dapat dengan mudah menyediakan komunikasi dengan platform dapat membuat teks atau dokumen dalam bentuk kalimat, ataupun tampilan animasi dan video.
- 4) Mendukung kegiatan pendidikan dan pembelajaran bagi siswa dan pendidik dengan menggunakan perangkat lunak presentasi untuk membuat materi sebagai alat pembelajaran
- 5) *Power Point* membantu membuat penyampaian materi lebih bagus dan menarik.

#### b. Fitur-Fitur Utama PowerPoint

- 1) *Slide Layout dan Template*: *PowerPoint* menyediakan ratusan template desain siap pakai yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan presentasi.
- 2) *Animasi dan Transisi*: fitur animasi memungkinkan elemen dalam *slide* muncul secara bertahap, sehingga membantu penjelasan konsep yang kompleks.
- 3) *SmartArt dan Grafik*: tersedia berbagai jenis diagram, bagan, dan grafik yang dapat dibuat langsung di dalam aplikasi.
- 4) Catatan Pembicara (*Speaker Notes*): fitur ini memungkinkan presenter menambahkan catatan di bawah setiap slide sebagai panduan saat presentasi.
- 5) *Mode Presenter View*: tampilan khusus yang hanya terlihat oleh presenter, memuat *slide* berikutnya dan catatan pembicara.



c. Kelebihan PowerPoint

- 1) Antarmuka yang intuitif dan mudah dipelajari, bahkan oleh pengguna pemula.
- 2) Kompatibilitas tinggi dengan berbagai perangkat dan sistem operasi.
- 3) Tersedia versi online (*PowerPoint Online*) yang dapat diakses melalui peramban web.
- 4) Mendukung kolaborasi *real-time* melalui *Microsoft 365*.

d. Kekurangan PowerPoint

- 1) Memerlukan lisensi berbayar untuk fitur lengkap (*Microsoft 365*).
- 2) Kecenderungan penggunaan yang berlebihan (*overuse*) sehingga melahirkan fenomena '*Death by PowerPoint*'.
- 3) Desain bawaan (*built-in*) yang kurang modern dibandingkan platform desain terkini.

2. Canva

Menurut Kharissidqi, dkk 2022 Canva adalah sebuah website dan aplikasi desain grafis berbasis online, yang berguna untuk memudahkan seseorang dalam membuat tampilan grafis atau visual yang menarik. Berbagai fitur yang disediakan canva berupa template *powerpoint*, *poster*, edit gambar dan video, dll.

*Canva* adalah salah satu media ajar yang dapat digunakan dalam pembelajaran agar lebih menarik. Menurut Malahayati *Canva* merupakan program aplikasi bersifat online yang ada di internet dan dapat berfungsi sebagai aplikasi pembuat video untuk presentasi maupun media pembelajaran. Beberapa penelitian sebelumnya mengatakan canva merupakan salah satu aplikasi online yang dapat dimanfaatkan oleh guru untuk membuat media pembelajaran yang menarik.

Dengan menggunakan aplikasi *canva* seorang pendidik dapat mengembangkan kreatifitasnya untuk membuat suatu media ajar yang menarik. Seorang pendidik dapat menggunakan fitur *powerpoint* sebagai media yang dapat membantunya dalam membelajarkan materi.

a. Fungsi Canva

Karena banyak orang yang mengetahui apa itu *Canva*, para pengembang terus berupaya menghadirkan inovasi pada layanan tersebut. Hasilnya, *platform* tersebut kini dapat digunakan untuk membuat berbagai macam desain baik untuk kebutuhan pribadi maupun profesional. Adapun fungsi *Canva* adalah:

- 1) Membuat presentasi
- 2) Membuat konten Instagram untuk *feed*, *Story*, dan *Ads* dengan pilihan animasi atau *static*
- 3) Mendesain postingan, *cover*, *Ads*, *event cover*, *Facebook video*, dan *story Facebook*
- 4) Mengedit *video*
- 5) Mendesain *poster*, *flyer*, *brosur*,
- 6) Membantu menyusun *format resume*, *CV*, *proposal*, *sertifikat*, serta berbagai kartu dan undangan
- 7) Menyusun *infografis*, *mind map*, *kolase foto*, *virtual background*.

b. Fitur-Fitur Utama Canva

- 1) *Drag-and-Drop Interface*: antarmuka seret-dan-lepas yang memudahkan pengguna dalam



merancang slide tanpa keahlian desain grafis khusus.

- 2) *Perpustakaan Elemen Desain*: tersedia jutaan foto, ilustrasi, ikon, dan elemen grafis yang dapat digunakan secara gratis maupun berbayar.
- 3) *Template Premium*: ribuan template presentasi profesional yang dirancang oleh desainer grafis berpengalaman.
- 4) *Brand Kit*: fitur untuk menyimpan palet warna, font, dan logo lembaga sehingga konsistensi desain terjaga.
- 5) *Ekspor Multi-Format*: presentasi dapat diekspor ke format *PDF, PNG, MP4, PPTX*, dan berbagai format lainnya.

#### c. Kelebihan Canva

- 1) Versi gratis yang cukup lengkap dan dapat diakses tanpa instalasi perangkat lunak.
- 2) Hasil desain yang estetik dan modern, cocok untuk presentasi akademik maupun profesional.
- 3) Mendukung kolaborasi tim secara real-time.
- 4) Tersedia fitur *Canva for Education* yang memberikan akses gratis ke fitur premium bagi pelajar dan pendidik.

#### d. Kekurangan Canva

- 1) Memerlukan koneksi internet yang stabil karena berbasis *cloud*.
- 2) Fitur animasi dan interaktivitas yang masih terbatas dibandingkan *PowerPoint*.
- 3) Beberapa template dan elemen terbaik hanya tersedia untuk pengguna berbayar (*Canva Pro*).

### 3. Prezi

Software *Prezi* merupakan sebuah perangkat lunak untuk presentasi berbasis internet. *Software Prezi* dapat digunakan untuk membuat presentasi *linier* maupun *nonlinier*, yaitu presentasi terstruktur sebagai contoh dari presentasi *linier* atau presentasi berbentuk peta pikiran (*mind-map*) sebagai contoh dari *presentasi non-linier*.

Menurut Manning, *prezi* adalah alat transformatif yang membangun kemampuan siswa untuk menyajikan informasi melalui hubungan logis, visual, dan spasial. Sedangkan menurut Sari & Wati, *prezi* adalah sebuah perangkat lunak untuk presentasi berbasis internet (*SaaS*). Selain untuk presentasi, *prezi* juga dapat digunakan sebagai alat untuk mengeksplorasi dan berbagi ide di atas *kanvas virtual*.

Multimedia berbasis *Prezi* adalah media pembelajaran yang memungkinkan pengguna media *Prezi* bisa memperbesar atau memperkecil tampilan ketika mempresentasikan materi sehingga mahasiswa dapat memperhatikan setiap slide dengan mendetail. Maka dapat disimpulkan bahwa multimedia berbasis *Prezi* merupakan perangkat lunak untuk presentasi yang dapat memperbesar dan memperkecil tampilan media presentasi dengan kolaborasi warna-warna yang menarik melalui slide yang disediakan untuk menjadi alat yang mengembangkan dan berbagi ide dalam bentuk visual yang bersifat naratif.



a. Konsep *Zoom Presentation*

Berbeda dengan *PowerPoint* dan *Canva* yang menggunakan *slide-by-slide presentation*, *Prezi* menggunakan konsep *zooming user interface (ZUI)*. Presenter dapat memperbesar (*zoom in*) bagian tertentu dari kanvas untuk memberikan penjelasan detail, kemudian memperkecil (*zoom out*) untuk menunjukkan gambaran besarnya. Pendekatan ini memberikan pengalaman visual yang dinamis dan membantu audiens memahami hubungan antarbagian dari materi yang disampaikan.

b. Fungsi Media *Prezi*

Media *Prezi* berfungsi untuk membantu para penggunanya membuat berbagai bentuk presentasi. *Prezi* juga dapat digunakan untuk membuat *resume* dan *portofolio*. Selain digunakan untuk presentasi dalam dunia bisnis dan konferensi, *Prezi* digunakan untuk menyalurkan ide-ide presenter dalam mempresentasikan ide melalui *PowerPoint* yang menarik. *Prezi* juga digunakan untuk menunjukkan desain karya menarik oleh arsitek dan ahli desain, memvisualisasikan data, diagram, desain kolaboratif, dan kartu elektronik yang tampilannya menarik untuk digunakan.

c. Fitur-Fitur Utama *Prezi*

- 1) *Zoom Frames*: bingkai yang dapat diperbesar dan diperkecil untuk menampilkan hierarki informasi.
- 2) *Path Editing*: presenter dapat menentukan jalur navigasi yang akan dilalui selama presentasi.
- 3) *Prezi Video*: fitur untuk membuat video presentasi di mana pembicara muncul di layar bersama materi presentasinya.
- 4) *Analytics*: melacak siapa saja yang telah melihat presentasi dan seberapa lama mereka terlibat.

d. Kelebihan dan Kekurangan *Prezi*

- 1) Kelebihan: *visual* yang unik dan mengesankan, mendukung *storytelling* yang *non-linear*, cocok untuk mempresentasikan topik yang memiliki banyak kaitan antarbagian.
- 2) Kekurangan: *kurva* pembelajaran yang lebih curam dibandingkan *PowerPoint* dan *Canva*, gerakan *zoom* yang terlalu agresif dapat menyebabkan pusing (*motion sickness*) pada sebagian *audiens*, serta versi gratis yang memiliki keterbatasan fitur.

## Cara Penggunaan Media Presentasi Karya Ilmiah

### 1. Power Point

Cara menggunakan *PowerPoint*

- a. Buka *PowerPoint*.
- b. Di panel kiri, pilih Baru.
- c. Pilih salah satu opsi: Untuk membuat presentasi dari awal, pilih Presentasi Kosong.; Untuk menggunakan desain yang disiapkan, pilih salah satu templat.
- d. Untuk melihat tips menggunakan *PowerPoint*, pilih Ikuti *Tur (Take a Tour)*, lalu pilih Buat,



Menambahkan slide

- a. Di gambar mini di panel kiri, pilih *slide* yang anda inginkan untuk diikuti *slide* baru.
- b. Di tab Beranda , di bagian *Slide*, pilih *Slide* Baru.
- c. Di bagian *Slide* , pilih Tata Letak, lalu pilih tata letak yang Anda inginkan dari menu.

Menambahkan dan memformat teks

- a. Letakkan kursor di dalam kotak teks, lalu ketikkan sesuatu.
- b. Pilih teks, lalu pilih satu atau beberapa opsi dari bagian *Font* tab Beranda , seperti *Font*, *Perbesar UkuranFont*, *Perkecil Ukuran Font*, *Tebal*, *Miring*, *Garis Bawah*, dll.
- c. Untuk membuat daftar berpoin atau bernomor, pilih teks, lalu

Menambahkan gambar, bentuk, dan lainnya

- a. Buka tab Sisipkan.
- b. Untuk menambahkan gambar:
- c. Di bagian Gambar , pilih Gambar.
- d. Dalam menu sisipkan gambar dari, pilih sumber yang Anda inginkan.
- e. Telusuri gambar yang Anda inginkan, pilih gambar, lalu pilih Sisipkan.
- f. Untuk menambahkan ilustrasi:
- g. Dibagian Ilustrasi ,pilih Bentuk, *Ikon*, *Model3D*, *SmartArt*, atau *Bagan*.
- h. Dalam kotak dialog yang terbuka saat Anda mengklik salah satu tipe ilustrasi, pilih item yang Anda inginkan dan ikuti perintah untuk menyisipkannya.
- i. pilih Poin atau Penomoran.

## 2. Canva

Cara Menggunakan Canva

- a. Buka situs [Canva](#).
- b. *Login* menggunakan akun *Google*, *Microsoft*, atau *email*.
- c. *Klik Create a Design* (Buat Desain).
- d. *Pilih Presentation (16:9)*.

Memilih Template Presentasi

- a. Pilih template yang sesuai dengan tema karya ilmiah.
- b. *Klik template* untuk mulai mengedit.

Menambahkan Judul dan Isi Materi

- a. Klik menu *Text*.
- b. Tambahkan judul, subjudul, dan isi materi.
- c. Gunakan kalimat singkat dan poin-poin penting.
- d. Hindari paragraf yang terlalu panjang.

Menambahkan Gambar, Grafik, dan Diagram

- a. Klik menu *Elements* atau *Uploads*.
- b. Unggah gambar penelitian, grafik hasil penelitian, atau diagram.
- c. Sesuaikan ukuran dan posisi agar mudah dibaca.



d. Gunakan grafik untuk menampilkan data penelitian.

Menambahkan Animasi dan Transisi

- a. Klik objek atau halaman yang ingin diberi efek.
- b. Pilih menu *Animate*.
- c. Gunakan animasi sederhana agar presentasi tetap profesional.
- d. Hindari penggunaan efek yang berlebihan.

Menampilkan atau Mengunduh Presentasi

- a. *Klik Present* untuk menampilkan presentasi secara langsung.
- b. *Klik Share* → *Download*.
- c. Pilih format:
- d. *PDF* (untuk dibagikan)
- e. *PPTX* (untuk *Microsoft PowerPoint*)
- f. *MP4* (jika menggunakan animasi)

### 3. Prezi

Cara Menggunakan Prezi

- a. Membuka dan *Login* ke *Prezi*
- b. Buka situs resmi *Prezi*:
- c. *Prezi*
- d. Login menggunakan akun *Google*, *Microsoft*, atau *email*.
- e. Klik *Create from Template* atau *Create New Presentation*.

Memilih Template Presentasi

- a. Pilih template yang sesuai dengan tema karya ilmiah.
- b. Untuk presentasi penelitian, gunakan template yang sederhana dan profesional.
- c. Klik *Use Template* untuk mulai mengedit.

Menambahkan Judul dan Materi

- a. Klik area yang ingin diisi teks.
- b. Masukkan judul, subjudul, dan isi materi.
- c. Gunakan poin-poin penting agar informasi mudah dipahami.
- d. Hindari teks yang terlalu panjang.

Menambahkan Frame dan Struktur Materi

- a. Gunakan *Frame* untuk membagi materi menjadi beberapa bagian.
- b. Susun alur presentasi secara sistematis:
  - 1) Judul
  - 2) Latar Belakang
  - 3) Rumusan Masalah
  - 4) Metode Penelitian
  - 5) Hasil
  - 6) Kesimpulan



- c. Atur jalur presentasi (*Presentation Path*) agar perpindahan materi teratur.

Menambahkan Gambar, Grafik, dan Video

- 1) Klik menu *Insert*.
- 2) Pilih gambar, ikon, grafik, atau video yang relevan dengan penelitian.
- 3) Gunakan grafik untuk menampilkan data hasil penelitian.
- 4) Pastikan visual mendukung isi materi.

Mengatur Efek Zoom dan Navigasi

- a. Atur urutan *frame* menggunakan fitur *Path*.
- b. Gunakan efek zoom secukupnya agar *audiens* tidak merasa pusing.
- c. Fokuskan zoom pada poin-poin penting penelitian.

Menampilkan dan Membagikan Presentasi

- a. Klik *Present* untuk memulai presentasi.
- b. Presentasi dapat dibagikan melalui tautan atau diunduh sesuai fitur akun yang digunakan.
- c. Lakukan pengecekan terlebih dahulu sebelum presentasi berlangsung.

## KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan, dapat disimpulkan bahwa: Pertama, Presentasi Karya Ilmiah merupakan kegiatan penyampaian hasil penelitian atau kajian ilmiah kepada audiens secara sistematis, komunikatif, dan menarik. Kedua, Media presentasi adalah sarana atau alat bantu yang digunakan oleh seorang presenter untuk menyampaikan materi kepada audiens secara lebih efektif dan menarik. Dalam konteks presentasi karya ilmiah, media yang paling lazim digunakan saat ini adalah perangkat lunak berbasis *slide*, seperti *Microsoft PowerPoint*, *Canva*, dan *Prezi*. Dalam pelaksanaannya, penggunaan media presentasi berbasis teknologi seperti *Microsoft PowerPoint*, *Canva*, dan *Prezi* sangat membantu dalam meningkatkan kualitas penyampaian materi. Setiap aplikasi memiliki karakteristik dan keunggulan masing-masing. *PowerPoint* unggul dalam kemudahan penggunaan dan kelengkapan fitur, *Canva* menawarkan desain yang menarik dan modern, sedangkan *Prezi* memberikan pengalaman presentasi yang lebih dinamis melalui fitur *zooming presentation*. Oleh karena itu, pemilihan media presentasi yang tepat serta kemampuan menggunakannya secara efektif menjadi faktor penting dalam keberhasilan presentasi karya ilmiah. Dengan menguasai berbagai aplikasi presentasi, mahasiswa diharapkan mampu menyampaikan hasil karya ilmiahnya secara profesional, menarik, dan mudah dipahami oleh audiens.

## DAFTAR PUSTAKA

- Aprinastuti, C., dkk. (2023). *Special book for media tutorial ICT-based learning*. Yogyakarta:
- Arikunto, S. (2019). *Prosedur penelitian: Suatu pendekatan praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Canva Pty Ltd. (2026). *Presentations*. Diakses dari Canva Presentations
- Daryanto. (2015). *Media pembelajaran: Perannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Microsoft Corporation. (2026). *Microsoft PowerPoint: Overview and features*. Diakses dari Microsoft 365
- Munadi, Y. (2018). *Media pembelajaran: Sebuah pendekatan baru*. Jakarta: Gaung Persada Press.



- Muthoharoh, M. (2019). Media PowerPoint dalam Pembelajaran. *Tasyri'*, 26(1), 23–24.
- Nasution, B., dkk. (2022). *Pengantar teknologi digital*. Bogor: Guepedia.
- Prezi Inc. (2026). *Prezi present features*. Diakses dari Prezi Product
- Purwati, P. D., dkk. (2024). *Desain pembelajaran inovatif dalam menghadapi tantangan era digital*. Semarang: Penerbit Cahya Ghani Recovery.
- Ripai, I., & Ropiah, O. (2023). Media Pembelajaran Digital Berbasis Prezi. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*, 11(2), 132.
- Sadiman, A. S., Rahardjo, Haryono, A., & Rahardjito. (2014). *Media pendidikan: Pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sudjana, N., & Ibrahim. (2017). *Penelitian dan penilaian pendidikan*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Zainuddin, M. (2015). *Metodologi penelitian dan penulisan karya ilmiah*. Yogyakarta: IDEA Press.